

Comportamiento general del sistema

Proyecto: Paraíso domicilies tool

<Versión 0.1>

Ficha del documento

|  |  |
| --- | --- |
| Paraíso domicilies tool | Versión: <0.1> |
| Comportamiento general del sistema | Date: <09/06/2017> |
| DCCS\_Comportamiento\_general\_del\_sistema.docx | |

Revisión Histórica

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versión | Date | Descripción | Autor |
| 0.1 | 09/06/2017 | Primera Revisión | William Gil  John Rodríguez  Daniel Reyes |

Índice

1. Comportamiento general del sistema 4

1.1 Manejo de errores 4

1.2 Manejo de formularios 4

1.3 Manejo de cajas de texto 4

1.4 Manejo de listas 4

1.5 Manejo de ventana de formulario de confirmación de compra 4

1.6 Manejo de ventana código de verificación 5

1.7 Manejo de cantidad de productos a comprar 5

1 Comportamiento general del sistema

1.1 Manejo de Errores:

* Para el manejo de entrada de datos erróneos o incompletos a la hora de enviarlos, el sistema mostrara un mensaje de error de ingreso de datos y automáticamente se reiniciara el formulario.
* En los campos de entrada alfanumérica o solo numérica, el sistema hará que el campo de texto se torne de color rojo y mostrara un mensaje debajo de este especificando los caracteres que no se permiten ingresar.
* Cuando el stock de un producto es nulo, se ocultara el botón de agregar al carro de compras.

1.2 Botones de formularios:

* Los botones de envió de datos se activaran únicamente cuando los campos de entrada estén diligenciados debidamente.
* Los botones que permiten regresar a una pantalla anterior del sistema estarán siempre activos.
* Los botones de envió y regreso se desactivaran en el momento que se presione enviar.

1.3 Manejo de cajas de texto

Cuando el usuario hace uso de una caja de texto y escribe tal cantidad de caracteres que llega al final de la caja, el texto simplemente se correrá hacia la izquierda permitiendo visualizar los últimos caracteres digitados.

1.4 Manejo de listas

Todas las listas de productos manejadas tanto en el catálogo como en el carro de compras son de carácter infinito, es decir que cuando el usuario comience a navegar por una lista, esta simplemente mostrara tantos productos como requiera la sección actual.

1.5 Manejo de ventana de formulario de confirmación de compra

En la ventana de formulario para confirmación de compra, el campo de número de documento es obligarlo, permite ingresar solo números, y estos deben tener la longitud necesaria de acuerdo al tipo de documento, por ejemplo la cedula requiere 10 caracteres.

El campo de numero de celular es obligatorio, solo permite ingresar números y debe contener 10 caracteres.

Si se incumple alguna de estas reglas y se intenta continuar con el proceso, se notificara al usuario según se especifica arriba.

1.6 Manejo de ventana código de verificación

Cuando el usuario llene debidamente el formulario de compra, se le enviara al número celular especificado, un código que servirá como verificación y confirmación de la compra del domicilio. El usuario debe ingresar dicho código en el campo de texto de la ventana de verificación, si el código es correcto se realizara el domicilio, de lo contrario no se permitirá terminar el proceso de compra.

Si el usuario no ingresa ningún código o este es equivocado, al cabo de 10 minutos se retirara el código de la base de datos y el usuario deberá regresar a la pantalla anterior para reenviar el código de verificación desde el formulario de confirmación de compra.

Pasados 10 minutos y aunque el código ingresado sea correcto, se notificara en la pantalla al usuario, que su tiempo de 10 minutos para ingresar el código ha expirado y deberá regresar a la pantalla anterior.

1.7 Manejo de cantidad de productos a comprar

Un Cliente puede pedir tantos productos de un mismo artículo como cantidad en stock haya. Si durante el proceso de compra de los productos, uno de estos excede el stock en bodega debido a una transacción de domicilio realizada en el mismo momento por otro cliente, se informara en pantalla de lo ocurrido.